

## Verlag handbalkamp 2022

De afgelopen jaren hebben we hier met zijn allen naar uitgekeken, jeugdkamp! Na 2 vervelende jaren in een corona pandemie was het nu dan eindelijk zover. Jeugdkamp kon doorgaan! De activiteiten commissie sprong gelijk in het diepe en begon met de voorbereidingen voor het kamp.

Dinsdag 24 mei, de avond voordat het feest echt begint. Iedereen komt netjes zijn spullen inleveren en alle (hulp)leiders zorgen ervoor dat de tassen en de spullen uit het kamphok ingeladen worden. Sommigen van jullie gaan zenuwachtig naar huis omdat ze niet kunnen wachten om echt op kamp te gaan! Dat geldt ook sommige leiders.

De volgende ochtend wordt je wakker en daar sta je dan, al vragend of we op kamp gaan. Maar nee eerst moeten de meeste van jullie allemaal nog naar school... Terwijl iedereen nog op school is, gaan er alvast wat leiders naar Vierhouten om alles klaar te zetten. Alles wordt netjes aangekleed met slingers, de tassen worden onder de juiste hutjes verdeeld en de boodschappen worden gedaan.



Het is 13:00 geweest de ene duikt nog snel het bedje in (zodat het sneller 18:00 is) en andere blijven wakker en vervelen papa of mama met hun enthousiasme. Dan is het eindelijk 18:00, je gaat naar de handbal in je wilde westen kostuum. Eenmaal aangekomen bij de handbal zie je alle andere kinderen in hun kostuum en zelfs ook de leiders. Er lopen allemaal cowboys, indianen en zelfs boeven rond! Na even wachten is de bus er. Iedereen wordt geteld en stapt in de bus. Nadat iedereen zit wordt er nog een keer gezwaaid naar de snikkende moeders en vaders. We zijn onderweg!



In de bus begint de drukte. Iedereen loopt te zingen en te speculeren met wie ze in het groepje komen. Na een uurtje rijden komt ook de bus aan op de locatie. Iedereen stapt zo snel mogelijk uit en het terrein wordt verkent. De hutjes worden al gelijk ingericht en zodra iedereen zijn slaapplekje klaar heeft, beginnen we met het eerste spel: het ontmoetingsspel. Tijdens het ontmoetingsspel ontdek je bij wie je in het groepje zit en wie jou leider is doormiddel van een puzzel. Patty legt alles uit aan de kinderen en na haar startsignaal begint het spel. Iedereen rent gelijk hoopvol naar hun favoriete leider. Sommige schieten raak en sommige moeten eerst naar 3 verschillende leiders rennen voordat ze goed zitten. Na een tijdje is iedereen compleet en zijn de groepjes bekend. Dit jaar hebben we midi's en maxi's!



Nu de groepjes bekend zijn, moeten er jokers gemaakt worden en niet onbelangrijk; je eigen teamnaam natuurlijk! De lakens worden erbij gepakt en de groepjes beginnen met het tekenen, schilderen en kleuren van hun joker. Een aantal leiders zijn al gelijk scherp en zijn al aan het overleggen op welk spel de joker gezet moet worden (hier krijg je dubbele punten voor). Tijdens het maken van de jokers, gaan hulpleider Bart en Kars het bos in, om de nachtspeurtocht uit te zetten.



Tijdens het maken van de jokers, wordt elk groepje het bos ingestuurd door hoofdleder Suus voor de nachtspeurtocht. Snel lange broek aan, lange sokken over je broek en je zaklamp pakken! De kaartjes rechts van je moet je volgen en de kaartjes link van je zijn neppers. Staat er een nummertje op het kaartje? Dan maak je die envelop open en beantwoord je de vraag. En ohja! Er zijn ook wachtposten waarbij je je stinkende best moet doen. Easy Peasy lemon squeezy toch? Nou voor de meeste groepjes wel! Totdat "The Red Guns" onder leiding van Ryan het bos in ging. Legendes zeggen dat "the red guns" nog steeds verdwaald zijn in het bos. Bij terugkomst stond er wat lekkers te wachten op de groepjes en werd het bedje opgezocht.



Na een korte nacht staan we allemaal om 08:00 al weer op! Tijd voor ochtendgymnastiek van Babs! Met VEEL enthousiasme wordt er meegedanst op de dansspasjes van Babs. Iedereen weer helemaal wakker geschud? Op naar het ontbijt. Zoals gebruikelijk op kamp beginnen we met een minuutje stilte. Daarna mag er pas geschaft worden. Na het eten is het natuurlijk tijd om nog meer te dansen! Na een aantal keer proberen, doen er toch steeds meer kinderen mee op klassiekers zoals: Met z'n allen, het is stil aan de overkant, het vliegerlied, stuiterbal en link/rechts.



Na het feesten is het tijd voor "het meeste punten spel". De hulpleiders hebben hun camouflage kleren aangetrokken en trekken alvast het bos in. Voordat het spel uitgelegd wordt, worden er teamfoto's gemaakt.



Na de Foto's gaan alle groepjes het bos in om de hulpleiders te zoeken. Heb je iemand als eerste gevonden? Dan ontvang je 10 punten, ben je 2<sup>e</sup>? dan ontvang je 9 punten en zo verder. Een aantal groepjes waren erg fanatiek en vonden sommige hulpleiders heel snel. Ook waren er groepjes die een klein beetje hulp nodig hadden van andere groepjes... Nadat iedereen gevonden was keerde we terug naar de accommodatie en begonnen de voorbereidingen voor het zeskamp!



De mannelijke hulpleiders hebben erg hun best gedaan om de spellen voor het zeskamp klaar te zetten. Spellen zoals estafette, spijkerbroekhangen, ringen gooien, vissen en wateroverbrengen kwamen voorbij. Soms mochten ook de leiders meedoen, wat zorgde voor nog meer fanatisme bij de kinderen.



Na het zeskamp was het al weer tijd om avond te eten. Lekker patat met hamburgers! Nadat alle buikjes weer vol gegeten waren stond er in de avond het smokkelspel op het programma! Tijdens het smokkelspel moeten de groepjes zonder leider het bos in, om boeven te smokkelen voor geld. Het doel is om het geld terug te smokkelen naar je leider. Maar pas op! Zodra er een bandiet je snapt met een zaklamp, dan moet je weer opnieuw beginnen. Bij de midi's werd het geld heel snel binnen gehaald. Maar bij de maxi's waren de bandieten wat alerter. Zo werd een lange tijd geen geld binnengehaald. Sommige kinderen konden zelfs een paar bandieten omkopen zodat ze toch wel het geld terug kunnen brengen. Het zag er heel lang naar uit dat de laatste plek duidelijk voor "The red guns" was, maar tot in de laatste seconden waren dat toch "The Daltons".

De volgende dag stonden de dagspeurtocht en het jagerspel op het programma. De vermoeidheid zat er bij sommige leiders al in. Hulpleiders Bart en Kars hadden weer een toproute uitgestippeld voor de dagspeurtocht. Alle groepjes gingen weer 1 voor 1 het bos in. Iedereen kwam vol enthousiasme terug, waaronder ook leider Luc die als laatste binnenkwam. Die enthousiasme verdween snel toen hij erachter kwam dat er gesjoemeld is met de kaartjes onderweg.



In de middag gingen de groepjes weer het bos in voor het jagerspel. Tijdens het jagerspel moeten de groepjes opzoek naar geluidjes in het bos. Heb je alle geluidjes gevonden? Dan heb je gewonnen. Maar pas op Jagers Amy en Kars lopen ook in het bos. Wordt je gepakt door een jager, dan moet je een geluidje inleveren. De jagers waren erg snel en hebben veel groepjes afgetikt. Sommige groepjes kwamen wel heel vaak aan de beurt, dat tot irritatie leidde bij de groepjes.

Eenmaal terug op de accommodatie wordt er door de groepjes geoefend voor de playbackshow. Daarnaast beginnen een aantal kinderen al de zenuwen te krijgen voor de griezeltocht in de avond. Na al het oefenen is het uiteindelijk zover; de playbackshow. Eerst geven de mannelijke maxi leiders een oogverblindende show weg met Ferry de roze flamingo. Daarna waren alle groepjes aan de beurt. Er kwamen heel wat toffe acts voorbij met als uiteindelijke winnaar de danseressen van "The Red Guns".



Na de playbackshow gingen alle mannelijke leiders het bos in om alles klaar te maken voor de griezeltocht. Zodra alles donker was, mochten de groepjes 1 voor 1 het bos om lekker te griezelen. Sommige kinderen vonden het erg spannend en eng. Aan het einde van de tocht werden de kinderen ook nog eens verrast door waterballonnen, meel en andere viezigheid. Dit feestje vond de boswachter helaas niet zo leuk, dus alles moest opgeruimd worden. Als alternatief werd het laatste groepje gedropt buiten het dorp en moesten ze zelf de weg terug vinden. Eenmaal terug gingen we met z'n allen rond het kampvuur zitten. Verhalen werden verteld en uiteindelijk werd er zelfs nog geslapen. Dit kon Luc natuurlijk niet voorbij laten gaan, dus ging hij met watervaste stift even langs de hutjes.



De volgende ochtend stond er nog een laatste spel op het programma. Maar voordat we beginnen met het moordspel moest eerst alles opgeruimd worden. Vermoeid werd alles schoongemaakt en vermoeid werd het volgende spel gestart. Tijdens het moordspel moeten de groepjes erachter komen wie de moordenaar is door verschillende spelletjes te doen. Uiteindelijk had bijna iedereen de moordenaar goed. Na het spel werd alles weer ingeladen en gingen we met de bus terug naar Cothen! In de bus werd nog vrolijk gezongen terwijl sommige leiders al aan het knikkebollen waren.



Aangekomen in Cothen werden de laatste punten verdeeld en de kampkampioenen bekend gemaakt! De tassen werden weer uitgeladen en de kinderen gingen naar huis (snel het bedje in). De leiders bleven nog even om alles op te ruimen, maar ook die gingen snel hun bed weer in thuis.

Handboalkamp 2022

Team	1ste spel	2de spel	3de spel	4de spel	5de spel	TS	1ste plaats	2de plaats	3de plaats	4de plaats	5de plaats	6de plaats	7de plaats	8de plaats	9de plaats	10de plaats	Uitslag
Mid's	2	3	3	6	2	16	1	3	3	3	2	3	3	1	2	3	31
Zwarte Diefjes	3	1	1	1	1	7	2	1	4	1	1	2	1	2	1	2	18
BANDIETEN BENGEL	1	2	2	2	3	10	6	2	1	2	3	1	1	2	1	2	25
Maxi's	3	1	2	4	3	13	2 1/2	2	2	3	2	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2	27
LESSO VAN GERS	2	2	1	3	4	12	2 1/2	3	3	2	1	1	1	2 1/2	1	1	2 1/2
RED GUNS	1	3	6	1	1	12	1	1	1	1	3	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2
The Daltons	1	3	6	1	1	12	1	1	1	1	3	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2	2 1/2

WILDE WESTEN!





Namens de AC willen wij alle kinderen, leiders en hulpleiders bedanken voor dit te gekke kamp. Ook is er een aftermovie te vinden op de volgende link: <https://fb.watch/djyigjZBDf/>

Wij hebben al weer zin in volgend jaar! Tot de volgende activiteiten!!

Groetjes,

De AC